

「2018年度 高等学校教員対象講習会 コース一覧」

コース	講座名	定員	日数	日時	費用	申込締切	概要	対象、受講対象レベル
A	「AI時代のプログラミングPython入門」 Pythonプログラミングの基礎を学ぶ	20	2日	8月23日(木)・8月24日(金) 10:00～17:00 (※講習会アンケート含む)	参加費：1000円(2日分) (※交通費、食事は含まれません)	8/1 (水) 17:00	Webアプリケーション、デスクトップアプリケーション、AIシステム開発に至るまで広く使用されているプログラミング言語であるPythonの基礎について解説します。	・WindowsPCの基本操作ができる方 ・プログラミング言語未経験の方
B	「ワンボードPCを使ったIoT入門」 RaspberryPi 3とPython 3を用いた回路制御	20	2日	8月23日(木)・8月24日(金) 10:00～17:00 (※講習会アンケート含む)	参加費：1,000円(2日分) (※交通費、食事は含まれません)		ワンボードPCブームの火付け役となったRaspberry Pi 3を用いて電子回路制御を学びます。プログラミング言語には、Python 3を用いて、プログラムの義務教育化を意識した理科教育・情報教育への活用法を紹介します。	・WindowsPCの基本操作ができる方 ・何らかのプログラミング言語習得済の方 (習得レベルは条件分岐 繰り返し文程度) ・HTML5の知識が無い方でも可
C	「Unity & VR体験」 Unityを利用したリアルタイムコンテンツの制作	20	2日	8月23日(木)・8月24日(金) 10:00～17:00 (※講習会アンケート含む)	参加費：1,000円(2日分) (※交通費、食事は含まれません)		3D制作ツール「Maya」の基本機能を習得しながら、リアルタイムコンテンツで利用する3Dモデルを制作します。更にゲーム開発ツール「Unity」を利用して、制作した3Dモデルを活用したリアルタイムコンテンツの制作とVRを体験します。	・WindowsPCの基本操作ができる方。 ・リアルタイムCG、ゲーム制作、3DCG制作に興味のある方(初心者可)
D	「実写とCGを合成するVFX体験」 はじめてのAdobe After Effects	20	2日	8月23日(木)・8月24日(金) 10:00～17:00 (※講習会アンケート含む)	参加費：1,000円(2日分) (※交通費、食事は含まれません)		Adobe After Effectsの基本操作をハンズオン形式で学びます。After Effectsでどのような映像を作れるのか？どのような授業展開が可能なのか？など、本校授業や学生作品での使用例を紹介しながら、基礎から合成・編集までの習得を目的としたカリキュラムです。	・WindowsPCの基本操作ができる方。
E	「アルゴリズム入門」 プログラムに役立つアルゴリズム	20	2日	8月23日(木)・8月24日(金) 10:00～17:00 (※講習会アンケート含む)	参加費：1,000円(2日分) (※交通費、食事は含まれません)		アルゴリズムとプログラムを生徒に理解させることは、非常に難しいとされます。この講習会では、情報処理科のアルゴリズム教育を、実際の授業で使っている課題をもとに、模擬授業形式で紹介いたします。	・WindowsPCの基本操作ができる方。
F	「ネットワーク構築体験」 有線・無線LANネットワークの構築	10	1日	8月23日(木) 10:00～17:00 (※講習会アンケート含む)	参加費：500円(1日分) (※交通費、食事は含まれません)		有線無線LANの各種技術を学び、スイッチによるLANを分割(VLAN)することによるセキュアなアクセスや、LANの分割と組み合わせたアクセスポイントの設定など、学内LAN構築に活用できる技術を学習します。	・WindowsPCの基本操作ができる方。
G	「Pepperのアプリ開発体験」 Pepperなしでも実現できるアプリ開発方法	10	1日	8月23日(木) 10:00～17:00 (※講習会アンケート含む)	参加費：500円(1日分) (※交通費、食事は含まれません)		Pepperとのコミュニケーション体験を通して、概要を学びます。Pepperアプリ開発環境であるAldebaran社の「Choregraphe」を使用して、シミュレーションの確認をしながらアプリを作成し、完成アプリをPepper本体で動かします。プログラミング実習等への活用が可能です。	・WindowsPCの基本操作ができる方。
H	「デジタルセル画の制作体験」 液晶ペンタブレットでセル画を描く	10	1日	8月23日(木) 10:00～17:00 (※講習会アンケート含む)	参加費：500円(1日分) (※交通費、食事は含まれません)		テレビアニメの制作工程を学びながら、そこで使用されている機材・ソフトウェアを体験できる講座です。デジタルにおけるセル画制作を通じて、イラストを描く技術や業界標準ソフト「RETASSTUDIO」「AfterEffects」の基本的な使い方を紹介します。	・WindowsPCの基本操作ができる方。

※各コースの内容の確認とお申し込みは、本校オフィシャルサイト内の「カレッジニュース」欄に掲載の「高等学校教員対象講習会」からご覧いただけます。 [URL] <http://www.jec.ac.jp>

※各コースのお申込みは、7月18日(水)10:00より、Webからのみ受け付けております。

※各コースとも定員になり次第、締切らせていただきます。

※昼食をご希望の方は、Webの申込サイトから受講コースと一緒に申込みください。

※昼食代2日コース1,000円(2日分)、1日コース500円(1日分)は、初日の受付時に現金でお支払ください。