

【1日コース】 10:00 ～ 16:00（昼休憩 1 時間を含む） 受講料：2,000 円

A コンピューターゲームってどうやって作るの？～ハイエンドゲームの制作体験～

定員：10 名

ゲーム業界で多く採用されているゲームエンジン Unreal Engine によるゲーム開発体験を実施致します。ご自身のスキルアップはもちろんのこと、ゲームの仕組み・ソフトウェアの仕組み・ビジュアルの仕組みなどをご紹介します。将来「ゲーム開発を仕事にする」ことを本気で考える生徒さんへのアドバイスにもご活用いただけたと思います。
(受講要件：Windows PC の基本操作ができる方 / プログミング経験があれば尚良しですが、経験がなくても問題ございません)

B ワンボード PC による組み込み体験

定員：10 名

ワンボード PC としてよく用いられる RaspberryPi を用いて、プログラミングによるハードウェア制御の基礎を学習します。まず LED やスイッチなどを使った基本を学習し、身近なものの動作を再現することを通じて生活を支える「組み込み技術」の体験を得ていただく内容です。
(受講要件：Windows PC の基本操作ができる方 / Linux 経験があれば尚良しですが、経験がなくても問題ございません)

【午前コース】 10:00 ～ 12:30 受講料：1,000 円

C クイズゲームを作りながら学ぶ SQL 入門講座 定員：5 名

軽量のデータベース管理システムの SQLite を用いた SQL 講座です。データベースの基本から SQL の操作を学習します。後半では Windows アプリ (WPF) で動く「三択クイズゲーム」を実際に開発します。データベースの知識ゼロからでも安心して学べます。(受講要件：Windows PC の基本操作ができる方)

D ゲームプランニング・遊びの構築入門 定員：10 名

ゲームの企画を考える際に大切なのは「遊びって何？」という考え方です。本講座では「ゲームの遊び」について説明したのちに、皆さんのアイデアでゲームをどのように広げていくかを考え、発表していただくワークショップを実施します。(受講要件：Windows PC / PowerPoint の基本操作ができる方)

E JSON を用いた実践的 Web サイト制作入門 定員：10 名

API を使ってリアルタイムに情報が更新できる Web サイトを作成します。API の基本を解説し、HTML/CSS/JavaScript を使って構築します。サーバー連携を体験できる実践的な内容で、授業で使える API の準備方法も紹介します。(受講要件：HTML & CSS & JavaScript の基本を理解している方)

F 生成 AI 授業活用講座 ～生成 AI の授業準備や課題評価への活用～ 定員：15 名

教育現場での生成 AI 活用に焦点を当て、その種類や特徴から、授業資料作成、授業の組み立て、さらには学生の課題チェックへの応用まで、具体的な活用事例を交えてご紹介します。(受講要件：Windows PC の基本操作ができる方 / Google アカウントをお持ちの方)※実習内容は昨年度と同じです

G 押して、点いて、動き出す！～シーケンス制御で電気のしくみをがぶっと体験～ 定員：8 名

本講座では、電気工学科及び電気工事技術科の実習の一端を体験していただくことを目的に、専修学校で実際に学生が学ぶシーケンスの基礎実習を実施します。シーケンス制御とは、機械や設備を順序通りに動かすための制御方法で、身近なエレベーターや洗濯機、工場設備などに広く使われています。今回は、基本的なスイッチやリレーを使い、簡単な回路の組立・動作確認を行います。

高等学校・日本語学校の教員の皆様にとっても、生徒さんへの進路指導や職業教育の理解に役立つ内容となるよう、電気の知識がなくても楽しめる構成にします。(受講要件:「工業系の専修学校でどのような実習が行われているか知りたい」と思っている方 / 生徒さんに進路として電気・電子分野を勧めるにあたり、具体的な内容を体感してみたい方)

【午後コース】 13:30 ～ 16:00 受講料：無料

H 学生が検証！「生成 AI×3DCG 制作事例」報告会 定員：30 名

“3DCG制作における生成AIツール活用”について学生が各々のテーマで検証に挑戦！生成AIを使用した「イラスト描画」や「3DCGモデリング」、また、現在最高レベルのクオリティを出せる seedance2.0を使用した「映像制作」などの検証結果を発表します。
(受講要件：Windows PCの基本操作ができる方 / Googleアカウントをお持ちの方)

【午後コース】 13:30 ～ 16:00 受講料：1,000 円

I After Effects の基礎講座 定員：20 名

映画、テレビ番組、CM、アニメをはじめ幅広い分野で利用されている映像制作ツール「After Effects」の基礎講座です。ツールの基本操作から、応用編として文字・画像・映像を組み合わせた「動く名刺」の制作方法までを解説します。(受講要件：Windows PC の基本操作ができる方)

J Houdini 体験講座～数理と物理が創り出す映画 VFX の世界！～ 定員：15 名

本校コンピュータグラフィックス研究科（3 年制）のメインツールの 1 つで、映画制作などで活用される 3DCG ツール「Houdini」（フーディニ）の体験講座です。4 つの異なるシーンで、Houdini の魅力、CG 表現の凄さや面白さを存分にお楽しみください。(受講要件：Windows PC の基本操作ができる方)

K デジタルセル画制作体験 定員：20 名

テレビアニメの制作工程を学びながら、そこで使用されている機材・ソフトウェアを体験できる講座です。デジタルにおけるセル画制作を通じて、イラストを描く技術や業界標準ソフト「RETAS!STUDIO」や「CLIP STUDIO PAINT」の基本的な使い方を紹介します。(受講要件：Windows PC の基本操作ができる方)

高等学校・日本語学校教員対象講習会 2026 講座一覧

開催日：2026 年 8 月 21 日（金） / 日本電子専門学校 Presents