

【1日コース】 10:00 ～ 15:30（昼休憩 1 時間を含む） 受講料：2,000 円

A 今日の天気は？ API で始める Web アプリ開発

定員：10 名

お天気情報 API を使って、リアルタイムの天気情報を表示する Web アプリを作成します。API ってなに？というところから丁寧に解説し、HTML/CSS/JavaScript を使ってアプリを構築します。フロントエンドの基礎と、API との連携方法を体験できる実践的な内容です。フェッチ処理、JSON の扱い、デザインカスタマイズなど Web 制作中級の方にもおすすめです！
（受講要件：HTML・CSS・JavaScript の基本を少し理解している方）

B ゲーム開発 甘辛体験

定員：10 名

ゲーム制作研究科の体験入学で利用しているコンテンツを利用した、UnrealeEngine によるゲーム開発体験を行います。ご自身のスキルアップはもちろんのこと、ゲーム開発の楽しさ（甘）と大変さ（辛）を両方体験できますので、将来「ゲーム開発を仕事にする」ことを本気で考える生徒さんへのアドバイスにもご活用いただけたと思います。
（受講要件：Windows PC の基本操作ができる方 / プログミング経験があれば尚良しですが、なくても問題ございません）

C ワンボード PC による組み込み体験

定員：10 名

ワンボード PC としてよく用いられる RaspberryPi を用いて、プログラミングによるハードウェア制御の基礎を学習します。まず LED やスイッチなどを使った基本を学習し、身近なものの動作を再現することを通じて生活を支える「組み込み技術」の体験を得ていただく内容です。
（受講要件：Windows PC の基本操作ができる方 / Linux 経験があれば尚良しですが、なくても問題ございません）

D 3DCG 初級講座 Maya+Unity

定員：15 名

3DCG の初心者対象講座です。午前中は 3DCG 制作ツール「Maya」の基本操作からモデリングとアニメーションの作業を行い、午後はゲームエンジンの「Unity」を使用してリアルタイムに動作する 3DCG を体験していただきます。ゲームやアニメ、映像等に広く使用される「3DCG」を体験してみませんか？
（受講要件：Windows PC の基本操作ができる方）

【午前コース】 10:00 ～ 12:30 受講料：1,000 円

E DX（デジタルトランスフォーメーション）概要入門

定員：20 名

「DX」という言葉は広く使用されていますが、いざ「DX ってなに？」と聞かれると説明できずに困ってしまう方も多いのではないのでしょうか。本講座は、DX についてよく分からないという方向けの初級講座です。DX とは何か？デジタル化と DX の違いや DX の事例について、分かりやすく解説します。（受講要件：なし）

F クイズゲームを作りながら学ぶ SQL 入門講座

定員：5 名

軽量なデータベース管理システムの SQLite を用いた SQL 講座です。データベースの基本から SQL の操作を学習します。後半では Windows アプリ(WPF)で動く「三択クイズゲーム」を実際に開発します。データベースの知識ゼロからでも安心して学べます。（受講要件：Windows PC の基本操作ができる方）

G After Effects の基礎講座

定員：30 名

映画、テレビ番組、CM、アニメをはじめ幅広い分野で利用されている映像制作ツール「After Effects」の基礎講座です。ツールの基本操作から、応用編として文字・画像・映像を組み合わせた「動く名刺」の制作方法までを解説します。（受講要件：Windows PC の基本操作ができる方）

H 押して、点いて、動き出す！シーケンス制御で電気のしくみをがぶっと体験

定員：8 名

本講座では、電気工学科及び電気工事技術科の実習の一端を体験していただくことを目的に、専修学校で実際に学生が学ぶシーケンスの基礎実習を実施します。シーケンス制御とは、機械や設備を順序通りに動かすための制御方法で、身近なエレベーターや洗濯機、工場設備などに広く使われています。今回は、基本的なスイッチやリレーを使い、簡単な回路の組立・動作確認を行います。
高等学校・日本語学校の教員の皆様にとっても、生徒さんへの進路指導や職業教育の理解に役立つ内容となるよう、電気の知識がなくても楽しめる構成にします。（受講要件:「工業系の専修学校でどのような実習が行われているか知りたい」と思っている方 / 生徒さんに進路として電気・電子分野を勧めるにあたり、具体的な内容を体感してみたい方）

【午後コース】 13:00 ～ 15:30 受講料：1,000 円

I デジタルセル画制作体験

定員：20 名

テレビアニメの制作工程を学びながら、そこで使用されている機材・ソフトウェアを体験できる講座です。デジタルにおけるセル画制作を通じて、イラストを描く技術や業界標準ソフト「RETAS!STUDIO」や「CLIP STUDIO PAINT」の基本的な使い方を紹介します。（受講要件：Windows PC の基本操作ができる方）

J ゲームプランニング・遊びの構築入門

定員：10 名

ゲームの企画を考える際に大切なのは「遊びって何？」という考え方です。本講座では「ゲームの遊び」について説明したのちに、皆さんのアイディアでゲームをどのように広げていくかを考え、発表していただくワークショップを実施します。（受講要件：Windows PC / PowerPoint の基本操作ができる方）

K Houdini 体験講座

定員：15 名

本校コンピュータグラフィックス研究科（3 年制）のメインツールの 1 つで、映画制作などで活用される 3DCG ツール「Houdini」（フーディニ）の体験講座です。4 つの異なるシーンで、Houdini の魅力、CG 表現の凄さと面白さを存分にお楽しみください。（受講要件：Windows PC の基本操作ができる方）

L 生成 AI 授業活用講座 ～生成 AI の授業準備や課題評価への活用～

定員：10 名

教育現場での生成 AI 活用に焦点を当て、その種類や特徴から、授業資料作成、授業の組み立て、さらには学生の課題チェックへの応用まで、具体的な活用事例を交えてご紹介します。（受講要件：Windows PC の基本操作ができる方 / Google アカウントをお持ちの方）

日本電子専門学校 Presents

高等学校・日本語学校教員対象講習会 2025 講座一覧