

ゲーム分野 教員募集のお知らせ

求める人材像

- ◎ 教育に携わりたい、学生の成長を応援したい方
- ◎ コミュニケーションを大切にできる方
- ◎ 働きやすい環境で長く活躍したい方

業務内容

配属：日本電子専門学校

ゲーム制作研究科・ゲーム制作科・ゲーム企画科のいずれかの学科

ゲーム制作に必要なワークフローと様々なプラットフォームを通して、プログラミング技術・企画・制作管理などゲーム制作に必要な知識、技術を指導し、産業界で活躍できるゲームクリエイターを育成していただきます。

◆ 授業

スキルに応じた科目を約週11コマ担当します。

◆ 学生指導

学生の生活指導、就職のサポートをお任せします。

◆ その他

学校行事等へご参加頂くこともございます。

応募条件

■ゲーム制作の実務経験がある方

※ゲームプログラマー、ゲーム CG デザイナー等

別途、教育・研修講師経験者、マネジメント経験者は優遇いたします。

募集人員

1～2名

就業時期

2025年11月～（要相談）

勤務地

学校法人電子学園 日本電子専門学校

（JR総武線「大久保駅」徒歩2分）

勤務日・時間等

9：00～17：00（実働7時間／休憩1時間）

※シフト勤務、在宅勤務制度あり

休日：完全週休2日制（土日祝）

夏季休暇・冬季休暇（土日含め各7日間）

有給休暇（入社時4日、半年後10日付与）

産休育休（取得実績多数あり）

結婚・出産・特別休暇、開校記念日 等

※オープンキャンパス等のイベントで休日出勤が発生する場合、代休取得可能

待遇

月給252,800円～378,000円＋各種手当＋賞与年2回

※時間外手当・休日手当は実績に基づき支給します。

※経験・能力を考慮し、優遇します。

※試用期間6ヶ月（期間中の給与・待遇に変更なし）

初年度の年収 500万円～700万円

<モデル年収例>

年収530万円／30歳／入社2年目、年収610万円／35歳／入社2年目

応募書類

- ・履歴書、職務経歴書

応募書類はメールにて「recruit@jec.ac.jp」へお送りください。

件名は「【応募】ゲーム分野教員募集」としてください。

選考方法

- (1) 書類選考（選考結果は応募書類到着後 2 週間程度で全員に通知します）
- (2) Web 試験・適性検査
- (3) 面接試験（3 回）

応募・問い合わせ先

学校法人電子学園 総務人事部人事部門 採用担当「recruit@jec.ac.jp」

その他

- ・応募書類はいかなる理由があっても返却いたしません。
- ・応募者の個人情報は、採用業務以外の目的では使用いたしません。
- ・採用が決定された方の個人情報については雇用管理のためのみに利用し、その他の方の個人情報は、選考終了後本学園が責任をもって廃棄いたします。